

A pályázat címe: CULTPLAY – Interactive Thematic Parks – Innovative Use of Cultural Heritage; CULTPLAY – Interaktív tematikus parkok létrehozása, a kulturális örökség innovatív használata

A Pályázat kiírója: Interreg V-A Szlovákia-Magyarország Együttműködési Program

A pályázat azonosítószáma: SKHU/1601/1.1/209

A projekt teljes költségvetése: 2 873 580,08 EUR

A Projektben részt vevő partnerek:

- Érsekújvár Város Önkormányzata (Vezető partner)
- Pons Danubii EGTC
- Kisbér Város Önkormányzata
- Komárom Város Önkormányzata
- Oroszlány Város Önkormányzata
- Tata Város Önkormányzata
- Ógyalla Város Önkormányzata
- Gúta Város Önkormányzata
- Vágsellye Város Önkormányzata
- Szőgyén Község Önkormányzata

A projekt általános összefoglalója:

A projekt átfogó célja, hogy a kulturális örökségek innovatív hasznosítását lehető tevő határon átnyúló innovatív attrakciók létrehozása által vonzóbbá tegye a határtérséget. A CULTPLAY projekt stratégiai célja, hogy bevonja a helyi lakosokat, turistákat (életkoruktól függetlenül) a meglévő kulturális örökségek új módon való felhasználásába, nem csupán a kulturális örökségek látogatása és passzív megfigyelés által, hanem aktívan bekapcsolódva, hasznosítva az aktuális tematikus parkot. CULTPLAY park 9 városban fog épülni (SK: Érsekújvár, Komárom, Ógyalla, Gúta, Vágsellye, HU: Komárom, Tata, Oroszlány, Kisbér) annak érdekében, hogy bemutassa a kulturális örökségeket a Duna mindkét oldalán. A CULTPLAY parkok minden településen egy, a partnerségben szereplő másik település jelentős épített örökségét (vár, erőd, vízimalom, bánya) középpontba állítva lesznek kialakítva. Ezek a motívumok az egyes városok között felcserélődnek: míg a szlovák oldal kulturális örökségei (Komárom-erőd, Gúta-vízi malom, Vágsellye-Pázmány Kastély) a magyar partnereknél, addig a magyar oldal kulturális örökségei (Tata-vár, Komárom-erőd, Oroszlány-szénbányák) a szlovák partnereknél kerülnek majd megépítésre. Az érsekújvári vár Érsekújváron, a kisbéri Lovarda pedig Kisbéren fog megjelenni. A CULTPLAY parkok olyan tematikus parkok, melyeket a gyerekek játszótérként használhatnak, de tartalmaznak kiterjesztett valóság fejlesztést is, amely 3 nyelven (HU, SK, EN) lesz elérhető.

Minden park ajánlja majd a többi parkot, így csalogatva a látogatókat a Duna egyik oldaláról a másikra. A CULTPLAY-nek lesz egy közös, integrált, határon átnyúló marketingje, közös reklámanyagai, határon átnyúló direkt marketing kampánya, integrált tematikus tartalomfejlesztése. Emellett a stakeholderek számára szakmai workshopokat szervezünk, de számos határon átnyúló rendezvényre is sor kerül, amelyek a kulturális örökségek határon átnyúló felhasználásának a projektben megjelenő új, innovatív módjait szándékoznak népszerűsíteni.

Az egyes településeken megépülő tematikus parkok:

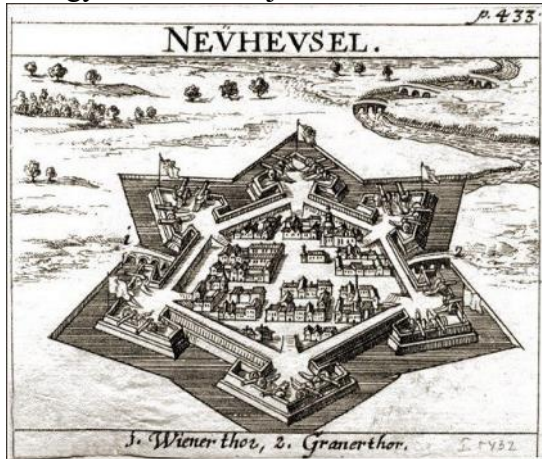
Érsekújvár (SK)

Érsekújvár Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 399 654, 45 euró

A tematikus park témája: A reneszánszkori újvári vár kicsinyített mása

Paraméterek: 585 m² alapterület

Az egykori eredeti újvári vár



Az újvári tematikus park látványterve:



Észak-Komárom (SK)

Észak-Komárom teljes költségvetése: 345 770,00 euró

A tematikus park témája: A komáromi csillag erőd

Paraméterek: 327 m² alapterület

Az eredeti komáromi csillagerőd



Az észak-komáromi tematikus park látványterve:



Kisbér (HU)

Kisbér Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 277 079,83 euró

A tematikus park témája: A gútai fahíd

Paraméterek: 260,65 m² alapterület

Az eredeti gútai fahíd



A kisbéri tematikus park látványterve:



Komárom (HU)

Komárom Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 326 622,00 euró

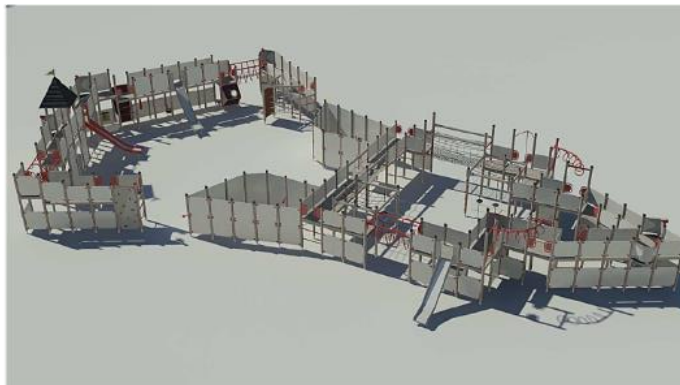
A tematikus park témája: észak-komáromi Öreg-vár és Új-vár

Paraméterek: 1000 m² alapterület

Az eredeti komáromi Öreg-vár és Új-vár



A komáromi tematikus park látványterve



Oroszlány (HU)

Oroszlány Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 329 928,00 euró

A tematikus park témája: a vágsellyei reneszánsz kastély

Paraméterek: 562 m² alapterület

Az vágsellyei tematikus park látványterve:



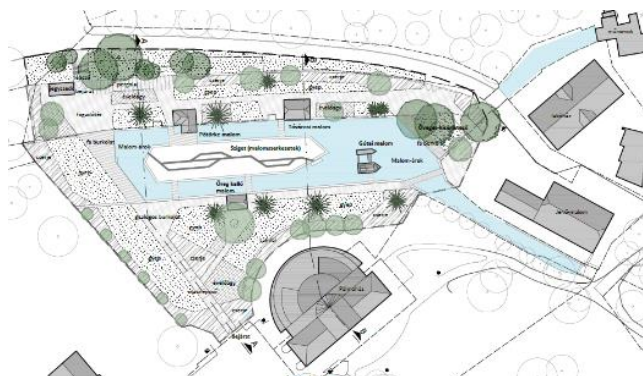
Tata (HU)

Tata Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 343 849 euró

A tematikus park témája: Malompark, mely az alábbi malmok kicsinyített mását tartalmazza: gútai malom, tatai tóvárosi malom, tatai öreg kalló malom, tatai pötörke malom

Paraméterek: 2500 m² alapterület

A tatai Malompark tervezett helyszínrajza:



Ógyalla (SK)

Ógyalla Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 189 193,20 euró

A tematikus park témája: a tatabányai bányamúzeum kicsinyített mása

Paraméterek: 171,9 m² alapterület

Az eredeti tatabányai bányamúzeum



Az ógyallai tematikus park látványterve:



Gúta (SK)

Gúta Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 297 660,00 euró

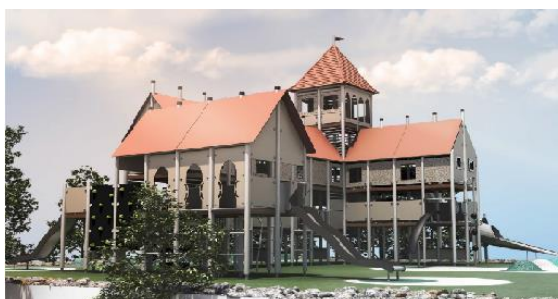
A tematikus park témája: A tatai öreg vár kicsinyített mása

Paraméterek: 244,7 m² alapterület

Az eredeti tatai vár



A gútai tematikus park látványterve:



Vágsellye (SK)

Vágsellye Város Önkormányzatának teljes költségvetése: 328 973,60 euró

A tematikus park témája: majki remeteség

Paraméterek: 473 m² alapterület

Az eredeti majki remeteség



Az vágsellyei tematikus park látványterve:



Szőgyén (SK)

Szőgyén Község Önkormányzatának teljes költségvetése: 34 850 euró

A település tematikus parkot nem épít, egy mobil színpadot szerez be 19 000 euró értékben, melyeket a többi projektpartnernek térítésmentesen biztosít.